

## 会 議 録

会議の名称	令和2年度 第2回 藤岡地域会議
開催日時	令和2年8月25日午後6時30分開会・午後7時04分閉会
開催場所	藤岡総合支所旧議会棟 会議室
出席者氏名	別紙1のとおり
欠席者氏名	別紙1のとおり
事務局職員職氏名	別紙1のとおり
その他出席者等	別紙1のとおり
会議事項	(1) 事業計画書案について(地域予算提案制度) (2) その他 ・栃木市文化振興計画推進懇談会委員について
会議の公開又は 非公開の別	公開
傍聴人の数	無し
その他必要事項	無し
会議の経過	
発言者	議題・発言内容・決定事項
◎会長 ○事務局 ◎会長 ○A委員  ◎会長  ○事務局 ◎会長 ○B委員 ◎会長 ○C委員	<p>1 開会</p> <p>2 あいさつ 会長よりあいさつがあった。</p> <p>3 議事 (1) 事業計画書案について(地域予算提案制度) 事務局に対し、協議事項の説明を求めた。 資料に基づいて説明した。 事業計画書案について、どなたかご意見はあるか。 2ページの成果見込みの表現の仕方だが、アニメに関心があるのは子どもとは限らないので、広くアニメに関心のある層という方が良いのではないかと。また、子どもに必ずしも親がいるとは限らないので保護者という言い方が良いのではないかと。 A委員の指摘は最もだ。アニメに関心がある人だけととられてしまいそうなので、アニメをきっかけに多くの人に興味を持ってもらうようにしたいので、委員のみなさんに文章を考えてもらいたい。 この場で文章を考えてもらい修正したい。 B委員どうか。 アニメに関心がある層だとぼんやりぼかした状態かなと思う。 C委員どうか。 子どもから大人まで幅広い層にではどうか。</p>

◎会長	アニメに関心がある層（子ども達）を子どもから大人まで幅広い層にでよいか。D委員どうか。
○D委員	C委員と同じ意見。
◎会長	C委員の案で修正をお願いしたい。
○事務局	アニメにてキャラクターを動かしの部分は変更するか。
○E委員	アニメに関心を持ってもらうのがいいのでは。
○F委員	アニメによりがいいのではないか。
○事務局	アニメによりキャラクターを動かしていいのか。
○A委員	既存のキャラクターをアニメ化することによっての方がよいのでは。
○F委員	アニメをキャラクター化は事業概要で既に述べているのでアニメのままでもいいと思う。
○A委員	承知した。
○事務局	「アニメによりキャラクターを動かし、子どもから大人まで幅広い層に興味を持ってもらうことで、遊水地への理解を深める」でよいか。
○G委員	幅広い層ではなく多くの人の方が簡単で分かりやすいのでは。
◎会長	幅広い層か多くの人か多数決で決めたい。 — 挙手（多数決） —
◎会長	多数決で幅広い層で決定する。
○事務局	では、「アニメによりキャラクターを動かし、子どもから大人まで幅広い層に興味を持ってもらうことで、遊水地への理解を深める」でよいか。 — 異議なしの声あり —
◎会長	他に意見はあるか。
○F委員	地域課題の文面に遊水地の動植物を題材としたの前に栃木女子高の生徒が発想し作ったということを入れて欲しい。
○事務局	栃木女子高美術部と入れた方がよいか。
○F委員	栃木女子高生でも美術部でもよいが入っていたほうがよいと思う。
◎会長	F委員から栃木女子高美術部の生徒が作ったことが分かることを入れた方がよいのではないかという意見が出たがどうか。
○事務局	— 賛成の声あり —
◎会長	入れ方については事務局一任でよいか。 — 異議なし —
○事務局	渡良瀬遊水地課と協議し栃木女子高の生徒が作ったことがわかる文面について入れればよいか。
◎会長	それをお願いしたい。 では、令和3年度実施分栃木市地域予算事業計画書については、案のとおり決定し、提出することとしてよろしいか。 — 異議なしの声あり — 令和3年度実施分栃木市地域予算事業計画書は案のとおり決定したことを認める。事務局には所定の手続きをお願いする。 続いて次の説明をお願いしたい。

○事務局	<p>確認だが、遊水地キャラクター動画作成事業については、事務局で修正し決定してよろしいか。</p> <p style="text-align: center;">— 異議なし —</p>
○事務局	<p>続いて、事業番号3の観光案内看板整備事業について、合同部会でも説明したが、所管課の産業振興課としては1カ所となると割高なので、デザインは平成28年度リニューアルした5カ所の中から選んでもらい実施したいとのこと。資料2がそのサンプルになる。渡良瀬遊水地までの距離は太田地内からあと10kmの表示となる。</p>
◎会長	<p>観光案内看板のデザインについて既存の中から選んで欲しい。選び方については多数決とする。基本的に表側は同じなので裏側を選んで欲しい。</p> <p style="text-align: center;">— 考え中 —</p>
○H委員	<p>アニメに使うキャラクターを看板に使った方がいいのではないか。</p>
◎会長	<p>看板はデザインが決まっていれば安く済むためこの中から選んで欲しい。</p>
○事務局	<p>このキャラクターは6カ所のデザインに使われ既に看板として立っている。なるべく多くのキャラクターを使うように設置している。</p>
○H委員	<p>看板で使うデザインを1つに絞って設置すると勘違いしていた。了解。</p>
◎会長	<p>新しいデザインだとお金がかかるので既存のもので実施したい。</p>
○事務局	<p>アニメについては、全てのキャラクターを予算の都合で使えるということではない。代表的な1期生使用だけになるかもしれない。看板になったキャラクターが出てくるとも限らない。</p>
◎会長	<p>1番出てくるのは看板表面のキャラクターわたらせナイツとハーツ姫だろう。他に質問がなければ多数決で決めたい。</p> <p style="text-align: center;">— 挙手（多数決） —</p>
◎会長	<p>では①のデザインで決定とする。</p>
○事務局	<p>①は渡良瀬遊水地まであと〇kmが抜けているが、渡良瀬遊水地まであと〇kmと入れた形で依頼してよいか。</p> <p style="text-align: center;">— 異議なし —</p>
○I委員	<p>渡良瀬遊水地のどこまでの距離を示しているのか。</p>
○事務局	<p>渡良瀬遊水地の北エントランスまでの距離だと担当課より聞いている。</p>
○I委員	<p>了解した。</p>
◎会長	<p>他になければこれで決定とし、事務局には所定の手続きをお願いする。</p>
◎会長	<p>以上で（1）事業計画書案について（地域予算提案制度）の協議を終了し、次の議題に入ることを述べた。</p>
○事務局	<p>（2）その他</p> <p>栃木市文化振興計画推進懇談会委員にC委員を推薦した旨報告した。</p> <p style="text-align: center;">— 質疑等なし —</p>
◎会長	<p>他に意見等がないため、以上で（2）その他の協議を終了するとともに次第3の議事を終了することを述べた。</p>
○事務局	<p>4 その他</p> <p>事務局から以下の1点について連絡した。</p>

	<p>・「藤岡地域会議だより第17号」について</p> <p>次回の地域会議は、令和2年9月29日（火）午後6時30分から同会場で行う予定である旨を連絡した。</p> <p>6 閉会</p> <p>午後7時04分をもって第2回藤岡地域会議を閉会する旨を宣言した。</p>
--	---

別紙1 出席者及び事務局職員

出席者（委員）

会長	神原邦夫	副会長	片柳理光
委員	青木雅之	委員	岡弘樹
委員	上岡裕美子	委員	福地克人
委員	星野清	委員	宮本秀希
委員	横田久雄	委員	野澤和子
委員	松島宏恵	委員	大澤孝子
委員	早乙女順子	委員	山土家裕子

欠席者（委員）

委員	石川正雄	委員	町田佳子
----	------	----	------

出席者（事務局）

総合政策部藤岡地域づくり推進課（藤岡地域まちづくりセンター）

寺崎公夫（課長）	加藤栄一（課長補佐兼地域づくり推進係長）
北村あゆみ（主査）	